



## 16TO4 Battle 2vs2 All Styles: Règles

*Nerdelans onderaan*

### Qualifications

*On retient 16 binômes soit 32 danseurs  
Pour Rappel un binôme est constitué de 2 danseurs.*

---

### Huitième de Finale [Battle avec musique et thème imposé. (2 thèmes)]

#### **Partie 1** (*vendredi 01.09.2017 | Salle Mandela - 50 rue Verte 1210 Bruxelles*)

2 vs 2 standard, le binôme vainqueur gagnera 5 points  
Le binôme perdant ne gagnera aucun point.

#### **Partie 2** (*samedi 02.09.2017 | Place Rogier 1210 Bruxelles*)

2 Thèmes imposés à l'épreuve.  
Chaque binôme exécute les **Thèmes 1 et 2**. Un danseur choisira un Thème.

Exemple :

|          |                                 |
|----------|---------------------------------|
| Binôme A | Danseur n° A1 -> <b>Thème 1</b> |
|          | Danseur n° A2 -> <b>Thème 2</b> |

Le choix du danseur qui exécutera le Thème 1 ou le Thème 2 sera laissé au binôme.

#### Déroulement :

Chaque Thème sera représenté, simultanément par huit danseurs devant le jury.  
Autrement dit : deux groupes de huit danseurs représenteront le Thème 1 et deux groupes de huit danseurs représenteront le Thème 2.

#### Catégorie Titan :

**Les 8 binômes ayant le score le plus élevé sur 25 points auront l'opportunité de concourir pour la somme de 3000€.**

#### Catégorie Premium :

**Les 8 binômes ayant le score le moins élevé concourront pour la somme de 700€.**

*En cas d'égalité dans les points entre deux équipes (binômes) une battle standard 2 vs 2 départagera les équipes.*

#### **Points attribués à l'exécution du 8<sup>ème</sup> de final (Max. 25 points par binôme).**

**Partie 1 :** 5 points pour les binômes vainqueurs du 2 contre 2.

#### **Partie 2 :**

Thème 1 - une cotation entre 0 et 10 points par binôme.

Thème 2 - une cotation entre 0 et 10 points par binôme

---

### Quart de finale [Battle avec musique et thème imposé. (**Thème 3**)]

Un Thème sera imposé à toute l'épreuve.

Les 2 danseurs de 2 binômes différents auront 1min 40 pour performer simultanément.  
Les premiers à danser de chaque binôme auront 20 secondes pour s'imprégner du Thème.  
Pour s'avancer et performer ensuite ensemble dans une sorte de « dialogue » pendant 1min.  
Au bout de cette minute, chaque second danseur de chaque binôme aura 20secondes pour venir remplacer le premier et continuer le « dialogue » pendant une minute.  
Ces deux derniers auront des lors 20 secondes pour se retirer et achever leur passage.

Chaque danseur recevra une cotation sur 10 points, le binôme gagnant sera celui ayant le score le plus élevé sur 20.

**Points attribués à l'exécution du Quart de finale (Max. 20 points par binôme).**

Thème imposé - une cotation entre 0 et 20 points par binôme.

---

**Demi - finale** [Battle avec musique au choix et thème imposé. (**Thème 4**)]

Un thème sera imposé à toute l'épreuve mais chaque binôme pourra choisir l'instrument de musique sur lequel il performera.

Pour faire simple, chaque binôme devra représenter le thème et un freestyle libre.  
Le choix du danseur qui exécutera le freestyle libre ou le Thème sera laissé au binôme.

Chaque danseur recevra une cotation sur 10 points, le binôme gagnant sera celui ayant le score le plus élevé sur 20.

**Points attribués à l'exécution du Demi-finale (Max. 20 points par binôme).**

Thème imposé - une cotation entre 0 et 10 points par binôme.  
Freestyle libre - une cotation entre 0 et 10 points par binôme

---

**Finale** [Battle avec musique et thème au choix sur les 4 thèmes proposés.]

Chaque danseur pourra choisir son instrument ainsi que son Thème parmi les 4 Thèmes précédemment proposés.  
Chaque danseur devra représenter son Thème choisi ainsi qu'un freestyle libre.  
Au bout de ces 8 passages (2 par danseur), un dernier passage surprise sera imposé.  
Durant ce passage les deux danseurs d'un binôme presteront en même temps.  
Ainsi, ce sera au bout de ce dernier passage que seront déclarés les gagnants du battle.

Chaque danseur recevra une cotation sur 10 points, le binôme gagnant sera celui ayant le score le plus élevé sur 50.

**Points attribués à l'exécution de la Finale (Max. 50 points par binôme).**

Thème choisi - une cotation entre 0 et 20 points par binôme.  
Freestyle libre - une cotation entre 0 et 20 points par binôme  
Passage surprise - une cotation entre 0 et 10 points par binôme.

**Les 4Thèmes imposés sont :**

**Thème 1 : la fluidité**  
**Thème 2 : la découverte du public**  
**Thème 3 : l'espace restreint (le rectangle)**  
**Thème 4 : le parapluie**

*Pour rappel : 1/8 finale Thèmes 1 et 2 - 1/4 finale Thème 3 - 1/2 finale Thème 4*



## 16TO4 Battle 2vs2 All Styles: Règles

*Nerdelans onderaan*

### Qualifications

*On retient 16 binômes soit 32 danseurs  
Pour Rappel un binôme est constitué de 2 danseurs.*

---

### Huitième de Finale [Battle avec musique et thème imposé. (2 thèmes)]

#### **Partie 1** (*vendredi 01.09.2017 | Salle Mandela - 50 rue Verte 1210 Bruxelles*)

2 vs 2 standard, le binôme vainqueur gagnera 5 points  
Le binôme perdant ne gagnera aucun point.

#### **Partie 2** (*samedi 02.09.2017 | Place Rogier 1210 Bruxelles*)

2 Thèmes imposés à l'épreuve.  
Chaque binôme exécute les **Thèmes 1 et 2**. Un danseur choisira un Thème.

Exemple :

|          |                                 |
|----------|---------------------------------|
| Binôme A | Danseur n° A1 -> <b>Thème 1</b> |
|          | Danseur n°A2 -> <b>Thème 2</b>  |

Le choix du danseur qui exécutera le Thème 1 ou le Thème 2 sera laissé au binôme.

#### Déroulement :

Chaque Thème sera représenté, simultanément par huit danseurs devant le jury.  
Autrement dit : deux groupes de huit danseurs représenteront le Thème 1 et deux groupes de huit danseurs représenteront le Thème 2.

#### Catégorie Titan :

**Les 8 binômes ayant le score le plus élevé sur 25 points auront l'opportunité de concourir pour la somme de 3000€.**

#### Catégorie Premium :

**Les 8 binômes ayant le score le moins élevé concourront pour la somme de 700€.**

*En cas d'égalité dans les points entre deux équipes (binômes) une battle standard 2 vs 2 départagera les équipes.*

#### **Points attribués à l'exécution du 8<sup>ème</sup> de final (Max. 25 points par binôme).**

**Partie 1 :** 5 points pour les binômes vainqueurs du 2 contre 2.

#### **Partie 2 :**

Thème 1 - une cotation entre 0 et 10 points par binôme.

Thème 2 - une cotation entre 0 et 10 points par binôme

---

### Quart de finale [Battle avec musique et thème imposé. (**Thème 3**)]

Un Thème sera imposé à toute l'épreuve.

Les 2 danseurs de 2 binômes différents auront 1min 40 pour performer simultanément.  
Les premiers à danser de chaque binôme auront 20 secondes pour s'imprégner du Thème.  
Pour s'avancer et performer ensuite ensemble dans une sorte de « dialogue » pendant 1min.  
Au bout de cette minute, chaque second danseur de chaque binôme aura 20secondes pour venir remplacer le premier et continuer le « dialogue » pendant une minute.  
Ces deux derniers auront des lors 20 secondes pour se retirer et achever leur passage.

Chaque danseur recevra une cotation sur 10 points, le binôme gagnant sera celui ayant le score le plus élevé sur 20.

**Points attribués à l'exécution du Quart de finale (Max. 20 points par binôme).**

Thème imposé - une cotation entre 0 et 20 points par binôme.

---

**Demi - finale** [Battle avec musique au choix et thème imposé. (**Thème 4**)]

Un thème sera imposé à toute l'épreuve mais chaque binôme pourra choisir l'instrument de musique sur lequel il performera.

Pour faire simple, chaque binôme devra représenter le thème et un freestyle libre.  
Le choix du danseur qui exécutera le freestyle libre ou le Thème sera laissé au binôme.

Chaque danseur recevra une cotation sur 10 points, le binôme gagnant sera celui ayant le score le plus élevé sur 20.

**Points attribués à l'exécution du Demi-finale (Max. 20 points par binôme).**

Thème imposé - une cotation entre 0 et 10 points par binôme.  
Freestyle libre - une cotation entre 0 et 10 points par binôme

---

**Finale** [Battle avec musique et thème au choix sur les 4 thèmes proposés.]

Chaque danseur pourra choisir son instrument ainsi que son Thème parmi les 4 Thèmes précédemment proposés.  
Chaque danseur devra représenter son Thème choisi ainsi qu'un freestyle libre.  
Au bout de ces 8 passages (2 par danseur), un dernier passage surprise sera imposé.  
Durant ce passage les deux danseurs d'un binôme presteront en même temps.  
Ainsi, ce sera au bout de ce dernier passage que seront déclarés les gagnants du battle.

Chaque danseur recevra une cotation sur 10 points, le binôme gagnant sera celui ayant le score le plus élevé sur 50.

**Points attribués à l'exécution de la Finale (Max. 50 points par binôme).**

Thème choisi - une cotation entre 0 et 20 points par binôme.  
Freestyle libre - une cotation entre 0 et 20 points par binôme  
Passage surprise - une cotation entre 0 et 10 points par binôme.

**Les 4Thèmes imposés sont :**

**Thème 1 : la fluidité**  
**Thème 2 : la découverte du public**  
**Thème 3 : l'espace restreint (le rectangle)**  
**Thème 4 : le parapluie**

*Pour rappel : 1/8 finale Thèmes 1 et 2 - 1/4 finale Thème 3 - 1/2 finale Thème 4*